

Da: gabriele.garuforonzi@galileilivorno.edu.it  
Oggetto: Corsi di formazione Personale Scolastico PNRR DM 66/2023  
Data: 27/05/2025 08:00:39

Buongiorno,  
con la presente vi alleghiamo l'Informativa del corso di formazione:

### **Gamification e strumenti digitali nella didattica II ed.**

organizzato dall'ITIS Galilei di Livorno per il personale docente di tutte le scuole di ogni ordine e grado, estesa a tutta la regione Toscana, valevole per la formazione del personale in servizio.

Il corso introduce alla gamification nella didattica attraverso l'uso di Genially per creare quiz ed escape room, e di strumenti digitali basati su intelligenza artificiale come Quizizz ed Educaplay. I docenti, in un contesto laboratoriale, progettano attività interattive per coinvolgere gli studenti e favorire l'apprendimento attivo.

### **Obiettivi del corso**

- Introdurre i principi fondamentali della gamification applicata alla didattica.
- Fornire competenze pratiche per l'utilizzo di Genially per la creazione di attività ludico-didattiche (quiz ed escape room).
- Esplorare strumenti di gamification integrati con intelligenza artificiale per la personalizzazione e automazione delle attività.
- Favorire un approccio laboratoriale e collaborativo alla progettazione di contenuti digitali coinvolgenti.

E' possibile iscriversi, mediante link presente nell' informativa, sino al 13/06/2025.

Si prega di dare la massima diffusione all'iniziativa.

Il referente per i progetti P.N.R.R. D.M. 65/23 e 66/23  
ITI G.Galilei (LI)  
Prof. Gabriele Garufo Ronzi